

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Craven

Joueur : Schmidy

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : 5'10", slender, wears animal pelts over clothes/armor

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom : 2  
 Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/10 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 11/11 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 9/9 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

torches \_\_\_\_\_  
 rations \_\_\_\_\_  
 water \_\_\_\_\_  
 rope \_\_\_\_\_  
 quiver of arrows \_\_\_\_\_  
 animal skins \_\_\_\_\_  
 compass \_\_\_\_\_  
 skinning knife \_\_\_\_\_  
 cooking pots and pans \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

Orphaned and raised by squirrels, Craven had to learn to live off the land. He doesn't have any formal education but, has street smarts.

Travels different areas at different times of the year for pelts.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Dynamique*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : He traps animals and sells the skins. He eats their meat to survive. He is an expert tracker. Lives off the land and prefers solitude.

