Peuille de Personnage

Nom: Craven

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Description: 5'10", slender, wears animal pelts over clothes/armor

Joueur: Schmidty

Métier: Chasseur

図め Voies (数数)

Combativité:

Empathie: 4

Créativité:

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages 🕲

Désavantages

Etat de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(Magience

00000 + (RAI: 3)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Perception

 \bullet 0000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:1)

00000+(RAI: 3)

Malus:

@ Tir & Lancer

Malus:

•+(COMB: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

Combat au C.

+(COMB: 5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

+(EMP: 4)

Malus: Bonus: Disc: Pistage Disc: Survie

OOOOO+(EMP: 4)

Malus:

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

@ Prouesses

O+(COMB: 5)

OO+(EMP:4)

@ Discrétion

Bonus: Malus: Disc: Disc : Disc:

@ Erudition

00000+(RAI:3) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 3) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

19 Mys. Demorthen

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

00000+(EMP:4)

Malus: Bonus: Disc: Disc:

1 Voyage

OO+(EMP: 4)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Disc:

Armes Claymore

dom: 2 dom: 4

dom:

dom:

dom:

Potentiel:

Attitudes de combat

(#) Standard Att:10/10Def: 12 Rap: 9

(Offensive Att: 11/11 Def: 11 Rap: 9

(Défensive Att: 9/9 Def: 13 Rap: 9

@ Rapide Att: 10/10Def: 11 Rap: 10

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



Braise

Equipement

torches

rations

water

rope

quiver of arrows

animal skins

compass

skinning knife

cooking pots and pans







Crésor

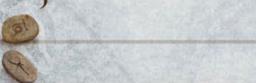
Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000

Rindarh Score: 10 / 10

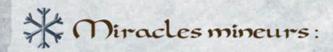
Ogham:







Exaltation Score: 6/6 Miracles majeurs:





Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance: Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale: Daysan

Revers:

Orphaned and raised by squirrels, Craven had to learn to live off the land. He doesn't have any formal education but, has street smarts.

Travels different areas at different times of the year for pelts.



Santé mentale

Résistance mentale: 7

Syndrome Équilibre Symptôme TRAUMA: • 0000 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Dystérie

Acc./Aff.:

Séquelles :

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 5 Instinct: 6 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut: Impulsif

Travers @

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 2



Points d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants: He traps animals and sells the skins. He eats their meat to survive. He is an expert tracker. Lives off the land and prefers solitude.