

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Stain Stein**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : barbe 3 jours cheveux courts noir cernes (air fatigué)

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Fragile

Mal entendant

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 7/6 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique

Ne jure que par la science et sa raison, il a appris jeune à utiliser et réparer les artefacts via son père lui même magientiste. Marié 23 ans il aspirait à une petite vie tranquille. En dehors de ses proches il n'est pas très relationnel, ce qui est la cause directe de la perte de sa femme 4 ans après leur mariage.

Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3


Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Il a perdu sa femme depuis 2 ans, du à une bavure de la garde lors d'altercations violentes sur les marchés alors que Stain se fournissait en flux. Elle était prise par mégarde dans la mêlée et décédera suite à ses blessures dans les bras de Stain marqué à vie par ces événements.