

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Stain Stein**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : barbe 3 jours cheveux courts noir cernes (air fatigué)

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Fragile

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 7/6 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique

Ne jure que par la science et sa raison, il a appris jeune à utiliser et réparer les artefacts via son père lui même magientiste. Marié 23 ans il aspirait à une petite vie tranquille. En dehors de ses proches il n'est pas très relationnel, ce qui est la cause directe de la perte de sa femme 4 ans après leur mariage.



## Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Insensible**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 70 Total : 100

**Faits marquants :** Il a perdu sa femme depuis 2 ans, du à une bavure de la garde lors d'altercations violentes sur les marchés alors que Stain se fournissait en flux. Elle était prise par mégarde dans la mêlée et décédera suite à ses blessures dans les bras de Stain marqué à vie par ces événements.

