

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Stain Stein**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : barbe 3 jours cheveux courts noir cernes (air fatigué)

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Fragile

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 7/6 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique

Ne jure que par la science et sa raison, il a appris jeune à utiliser et réparer les artefacts via son père lui même magientiste. Marié 23 ans il aspirait à une petite vie tranquille. En dehors de ses proches il n'est pas très relationnel, ce qui est la cause directe de la perte de sa femme 4 ans après leur mariage.

Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Insensible

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Il a perdu sa femme depuis 2 ans, du à une bavure de la garde lors d'altercations violentes sur les marchés alors que Stain se fournissait en flux. Elle était prise par mégarde dans la mêlée et décédera suite à ses blessures dans les bras de Stain marqué à vie par ces événements.

