

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Stain Stein**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : barbe 3 jours cheveux courts noir cernes (air fatigué)

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Ideal : **1**

### Avantages

Vif d'esprit x2

Lettré

### Désavantages

Esprit faible

Fragile

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 7/6 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique

Ne jure que par la science et sa raison, il a appris jeune à utiliser et réparer les artefacts via son père lui même magientiste. Marié 23 ans il aspirait à une petite vie tranquille. En dehors de ses proches il n'est pas très relationnel, ce qui est la cause directe de la perte de sa femme 4 ans après leur mariage.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Insensible**

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Il a perdu sa femme depuis 2 ans, du à une bavure de la garde lors d'altercations violentes sur les marchés alors que Stain se fournissait en flux. Elle était prise par mégarde dans la mêlée et décédera suite à ses blessures dans les bras de Stain marqué à vie par ces événements.

