

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Yanax d'Asi**

Joueur : **R-marr**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **À compléter**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Rapide

### Désavantages

Lent desprit

Laid

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Étiquette d'un milieu social

Disc :

Disc :

### Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Comédie 6

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 8/10 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 2/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 5/7 Def : 7 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Une petite bourse contenant un méla '(...)  
 Un bout de charbon de bois.  
 Une flasque d'alcool fort.  
 Un paquet de carte à jouer.  
 Cinq chutes de cuir très clair et très fi(...)

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence - Chance

À compléter

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Distrait

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 90 Total : 100

Faits marquants : À compléter

---



---



---



---



---