

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Caolan**

Joueur : **Navier**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : Taille moyenne, cheveux bruns, yeux noirs, plutôt athlétique, teint halé du travailleur en exté

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●OOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●O+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
 Att : 6/10 Def : 11 Rap : 8  
 Offensive  
 Att : 8/12 Def : 9 Rap : 8  
 Défensive  
 Att : 4/8 Def : 13 Rap : 8  
 Rapide  
 Att : 6/10 Def : 9 Rap : 10  
 Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0 Braise  
 0 Azur  
 0 Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

C'est suite à une vague histoire de braconnage dans laquelle il se retrouve par inadvertance (influçable) qu'il doit fuir ses îles natales les hommes du seigneurs des îles aux trousses (le gibier chassé était un grand cerf majestueux qui aurait fait un magnifique trophée).

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Influçable

## Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A chassé le plus grand et majestueux cerf qui aie jamais exister ;)

