

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Sili** Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish** Métier : **Barde**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **2**  
 Empathie : **3**  
 Créativité : **5**  
 Raison : **3**  
 Idéal : **2**

### Avantages

Beau  
 Chanceux

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●●000+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●●●0+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magie

00000+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

●0000+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

●0000+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●000+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●000+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Charme 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Instrument de musique 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●0000+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●0000+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 5/6 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: -1/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 2/3 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Pauvreté - Chance

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Indiscipliné

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---