

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Alduin Valynore**

Joueur : **Batsu**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Continent**

Métier : **Investigateur**

Description : Haute stature aux traits taillés à la serpe, cheveux blancs mi-longs ramenés en arrière.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# Équipement

Épée courte \_\_\_\_\_  
 Carnet \_\_\_\_\_  
 Encrier \_\_\_\_\_  
 Plume \_\_\_\_\_  
 Parchemin \_\_\_\_\_  
 Loupe \_\_\_\_\_  
 Gibecière \_\_\_\_\_  
 Briquet d'amadou \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

Combat à 2 armes \_\_\_\_\_  
 Parade \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 3 / 3

# Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

Né d'une famille noble, Alduin fut formé au maniement des armes. Bien que doué au maniement de deux épées courtes, il n'eut jamais grand intérêt pour ces simagrées. Très jeune, il se pris de passion pour l'occultisme et les mystères. Passant le plus clair de son temps à la bibliothèque, il devint un personnage quelque peu singulier et taciturne. Bien que sachant décrypter les émotions et la psychologie de ses pairs, Alduin se contentait simplement de répondre et prendre l'expression corporelle qu'il savait convenir aux circonstances, sans que tout cela soit sincère. Les livres ne lui suffisant plus, Alduin ouvrit une "agence de détective" afin que les mystères viennent à lui(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille dans un étrange incendie de leur demeure, il fut le seul survivant. Il vit désormais dans la propriété dotée d'une pancarte montrant un œil au centre d'une loupe où il reçoit ses clients à la recherche d'un détective. A mauvaise réputation à cause de son obsession pour l'occultisme.

