

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kylia**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **2**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/2 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 4/0 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 6/2 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac à dos

couverture

outre d'eau

couteau

briquet à silex

torche x 3

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Émotif

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

