

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arwin Narch**

Joueur: **Axel**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Osag**

Métier: **Espion**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Ideal: **3**

### Avantages

Aisance financière **2**

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Combat à mains nues **6**

Disc: Lames courtes **6**

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



### Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000

### Armures :

Cotte de cuir (1)



### ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 5  Givre

### Objets précieux

### ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
 \_\_\_\_\_

Combat à 2 armes  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

### Rindath

Score : 11 / 11



### Ogham :



### Exaltation

Score : 9 / 9



### ❄ Miracles majeurs :

### ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 2

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

