

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Luth Chantevent

Joueur: Théo

Sexe: H Âge: 16 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthèn

Description: Cheveux argentés en bataille, 1m60, plutôt robuste, yeux verts

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 3

Avantages

Bonne santé

Endurant

Intuitif

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Originaire de la région de Farl, il est né au sein de la noble famille des Chantevent. Quand il a eu 5 ans, sa famille et lui effectuèrent un voyage en calèche vers la région voisine de Bald-Roch. Hélas, ils se firent attaquer près de la frontière par des bandits et Luth fut le seul rescapé. Ses parents l'ont dissimulé in extremis avant que les assaillants ne le trouve. Il a été recueilli et adopté par des demorthèn qui vivaient non loin, dans la forêt de Taelwad près de l'arbre de l'automne. Il y fut accepté par ses deux nouvelles familles: les demorthèn et la nature. Bien que d'origine noble, Luth est devenu un roturier de cœur, ne se présentant pas par son nom de famille. Le plus étonnant, c'est qu'il semblait avoir des prédispositions dans les arts de la nature, à tel point qu'il devint lui même un demorthèn à(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Le meurtre de ses parents l'a profondément marqué, il en garde une haine des bandits et des voleurs en général. Sa cérémonie d'intronisation en tant que demorthèn confirmé est un souvenir précieux pour lui.

