

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raagnärr

Joueur : Aurélien

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Ne lutte pas, je sais déjà tout sur toi

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Beau

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Jeux 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 8/5 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Issu d'une famille bourgeoise de l'extrême est du Reizh, Ragnarr dispose encore de quelques richesses de son "ancienne" famille et a décidé de partir de sa bourgeoisie natale et de son ancienne vie. Ce changement de vie s'est décidé il y a 10 ans. Il y a une quinzaine d'année environ, des rumeurs ont commencé à se développer concernant l'origine des richesses de sa famille qui semblaient malsaines et obscures. Lors de ces 20 ans un incendie s'est déclaré dans la maison principale emportant la vie de nombreux amis et autres personnes du même sang. Depuis, il n'entretient que très peu de rapport avec les quelques personnes qui reste dans sa famille. Un mur s'est formé : il préfère se refermer et partir plutôt que de rechercher les raisons de cet incendie qui ressemblait plus à un règlement de(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

