

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raagnärr

Joueur : Aurélien

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Ne lutte pas, je sais déjà tout sur toi

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Beau

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Jeux 6

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

____ dom :
____ dom :
____ dom :
____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :








Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Issu d'une famille bourgeoise de l'extrême est du Reizh, Ragnarr dispose encore de quelques richesses de son "ancienne" famille et a décidé de partir de sa bourgeoisie natale et de son ancienne vie. Ce changement de vie s'est décidé il y a 10 ans. Il y a une quinzaine d'année environ, des rumeurs ont commencé à se développer concernant l'origine des richesses de sa famille qui semblaient malsaines et obscures. Lors de ces 20 ans un incendie s'est déclaré dans la maison principale emportant la vie de nombreux amis et autres personnes du même sang. Depuis, il n'entretient que très peu de rapport avec les quelques personnes qui reste dans sa famille. Un mur s'est formé : il préfère se refermer et partir plutôt que de rechercher les raisons de cet incendie qui ressemblait plus à un règlement de(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____

