

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Lonan

Joueur : Jérôme

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Jeune homme dynamique et sympathique, bien qu'indéniablement en capacité de s'attirer des ennuis.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Ideal : 1

### Avantages

Aisance financière 5

Beau

### Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Maladroit

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Diplomatie 6

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 5/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Lonan est un jeune sans histoire. Malin, sympa et drôle, il aime souvent à dire que les chanceux sont ceux qui arrivent à tout, et les malchanceux ceux à qui tout arrive. Et Lonan fait partie de la seconde catégorie, et le démontre régulièrement. Lonan est le fils de Quinan et Maeve, deux marchands du secteur, spécialistes des vêtements et autres bijoux. La famille est riche, et Lonan a toujours eu le droit de garder l'argent qu'il gagnait sur les ventes, pour lui "apprendre la vie". Bien que ne faisant pas partie de la noblesse, il ne manque donc de rien, enfant surprotégé par sa mère, élevé avec affection par son père, et fils unique. Lonan aime particulièrement trois choses : la nourriture qu'il n'a pas payée, les filles et les arts du commerce. Il déteste trois choses : l'autorité pour l'autorité, la dévotion à(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Indiscipliné

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ben franchement, pas grand chose... Vie sans histoire... jusqu'au début des aventures des PJs

