

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aodhagàn**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chasseur**

Description : fort (corpulence), mal rasé, nez aquilin, yeux vert

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

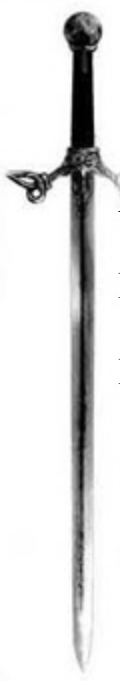
● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Francisque dom: 2
 Épée courte dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/11 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 10/13 Def: 6 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 6/9 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 8/11 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

carquois _____
 vieille boussole _____
 carte abîmée _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:








Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

Peu de temps après son arrivée en Tri-Kazel, à ses 24 ans, la famille et la communauté de Aodhagan furent attaquées par des Feondas et peu de gens eurent la chance de survivre. Aodhagan est le dernier survivant de sa famille et a développé une rancœur envers ces créatures qu'il traque entre deux gibiers. Il s'est éloigné de la communauté pour rester concentré sur son périples de chasse.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :