

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Idyr**

Joueur: **Cro**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Osag**

Métier: **Chevalier**

Description:

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Léttre

### Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Myope

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat aveugle 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





### Armes

dom :  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 13/7 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 9/3 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 11/5 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000

### Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



### ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

### ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

### Objets précieux

### ⊕ Artefact

---

---

---

---

### ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

---

### ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

### Rindath

Score : 11 / 11



### Ogham :



### Exaltation

Score : 3 / 3



### ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

### ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

### Flux



#### Flux minéral

00000 00000 00000

#### Flux végétal

00000 00000 00000

#### Flux organique

00000 00000 00000

#### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

