

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Melissandre**

Joueur: **Arkadia**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Damathair**

Description:

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **4**

Avantages

Lettree

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Traditions demorthèn 6

Disc: Légendes 6

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Carte de Tri-Kazel

deux tenues de rechange

un livre d'histoires traditionnelles,

ardoise et craie

fusain

10 feuilles de papier



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

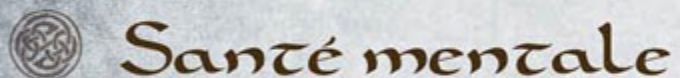
00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

Issue d'un petit village gwidrite reculé, elle a des croyances traditionalistes démorthèn. La damathair en chef étant une bigote de l'artichaut, elle n'aime pas la jeunette, et, fourbe qu'elle est, elle la dénonce au sigire de passage. Obligée de fuir, notre jeune damathair se retrouve sur les routes. [ceci est une esquisse, à retravailler]



TRAUMA : ●●●●● ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○

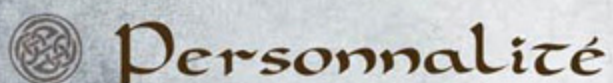
Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ●○○○○○

Désordre : **Mysticisme**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchie**

Défaut : Intolérante



Passion: 2

Subversion: 1

Émotivité: 3

Doute : 5

Culpabilité: 4



Faits marquants :