

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Melissandre

Joueur : Arkadia

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Dàmàthair

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Lettree

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc : Légendes 6

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Carte de Tri-Kazel

deux tenues de rechange

un livre d'histoires traditionnelles,

ardoise et craie

fusain

10 feuilles de papier



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Issue d'un petit village gwidrite reculé, elle a des croyances traditionalistes démorthèn. La damathair en chef étant une bigote de l'artichaut, elle n'aime pas la jeunette, et, fourbe qu'elle est, elle la dénonce au sigire de passage. Obligée de fuir, notre jeune damathair se retrouve sur les routes. [ceci est une esquisse, à retravailler]

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○

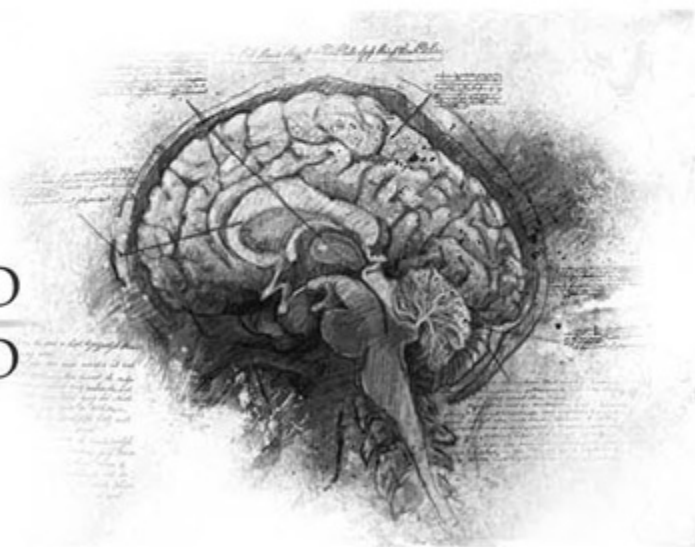
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchie*

Défaut : Intolérante

Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____