

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Melissandre

Joueur : Arkadia

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Damathair

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Lettrée

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc : Légendes 6

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Francisque dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

Carte de Tri-Kazel \_\_\_\_\_  
 deux tenues de rechange \_\_\_\_\_  
 un livre d'histoires traditionnelles, \_\_\_\_\_  
 ardoise et craie \_\_\_\_\_  
 fusain \_\_\_\_\_  
 10 feuilles de papier \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 6 / 6

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

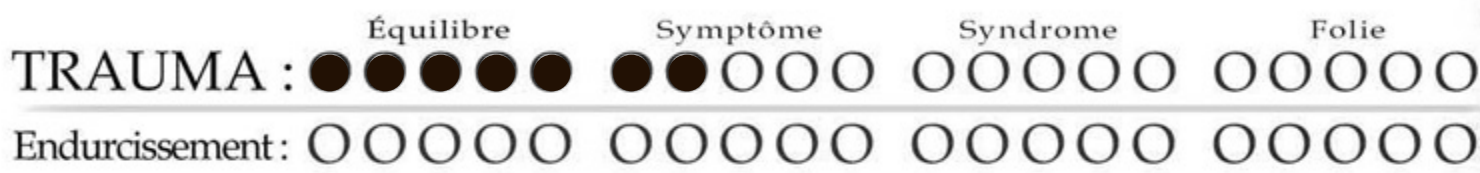
Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Issue d'un petit village gwidrite reculé, elle a des croyances traditionalistes démorthèn. La damathair en chef étant une bigote de l'artichaut, elle n'aime pas la jeunette, et, fourbe qu'elle est, elle la dénonce au sigire de passage. Obligée de fuir, notre jeune damathair se retrouve sur les routes. [ceci est une esquisse, à retravailler]

# Santé mentale

Résistance mentale : 9



Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchie*

*Défaut : Intolérante*

# Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

