

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Melissandre**

Joueur: **Arkadia**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Damathair**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **4**

Avantages

Lettrée

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Traditions demorthèn 6

Disc: Légendes 6

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Carte de Tri-Kazel _____
 deux tenues de rechange _____
 un livre d'histoires traditionnelles, _____
 ardoise et craie _____
 fusain _____
 10 feuilles de papier _____

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 6 / 6

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Issue d'un petit village gwidrite reculé, elle a des croyances traditionalistes démorthèn. La damathair en chef étant une bigote de l'artichaut, elle n'aime pas la jeune, et, fourbe qu'elle est, elle la dénonce au sigire de passage. Obligée de fuir, notre jeune damathair se retrouve sur les routes. [ceci est une esquisse, à retravailler]

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchie*

Défaut : Intolérante

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

