

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Temprance**

Joueur : **Noah-Le grand d(...)**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Brune-yeux vert-physique plutôt élance**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Allié influent

Belle

Esprit solide

Chanceuse

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Maladroite

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●00+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●00+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Navigation

6

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/5 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 5/6 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 3/4 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 4/5 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Chance

Jenaisse dans une famille religieuse, témoin d'oreures et de guerres, vie pour un idéal de paix, pour cela à rapidement gagnés en allier politique et social et parallèlement en ennemis. Temperance est actuellement en quête d'allier dans différents contrées pour créer un ordre ...



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : témoin d'oreures et de guerre due à la religion abusive

