

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Tenvalien

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Leste x2

Rapide

Lettre

Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Vous êtes le service de renseignement du château. Tout le monde vient vous voir pour vous demander un coup de main ou bien pour avoir des informations. Gork vous a déjà demandé de faire disparaître des corps qu'il avait un peu trop molesté, dans l'intérêt de la sécurité de la ville. Pete vous demande par moment des infos sur certaines personnes, que cela soit des nobles ou des délégations extérieures. C'est un homme aussi rusé que vous et que vous tenez à l'oeil. Alisteir vous demande également des informations sur les membres de la cour, et il tente, maladroitement, de vous soutirer des informations sur les agissements de ses frères et de sa soeur, même s'il manque par moment de subtilité. Vous avez été beaucoup questionné (et engueulé) sur la tentative d'assassinat qui a eu lieu il y a(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

