

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ardath

Joueur : thibaud

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Grand bonhomme bourru et dérangé

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue x2

Endurant

Fort

Leste

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Laid

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

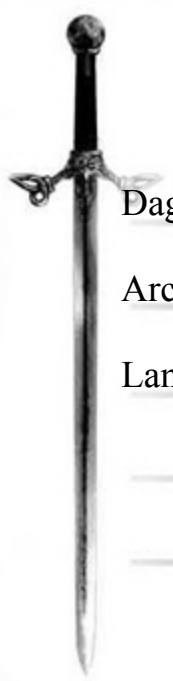
00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/12 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/14 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 6/10 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 8/12 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

"Je fais c'que mon père a fait. Et son père avant lui. J'suis un chasseur, quoi. Et j'aime pas les gars du temple et leur préchi-prêcha. Ni les dae...dadé...dadémor... 'fin les magientruc. Le vieux sage dit que c'est rien que des saloperies. Alors quand j'en vois qui se promène, à mettre leurs doigts et leurs machines dans les coins d'not' forêt, je fais mon d'voir de tout bon citoyen du Roi..."



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

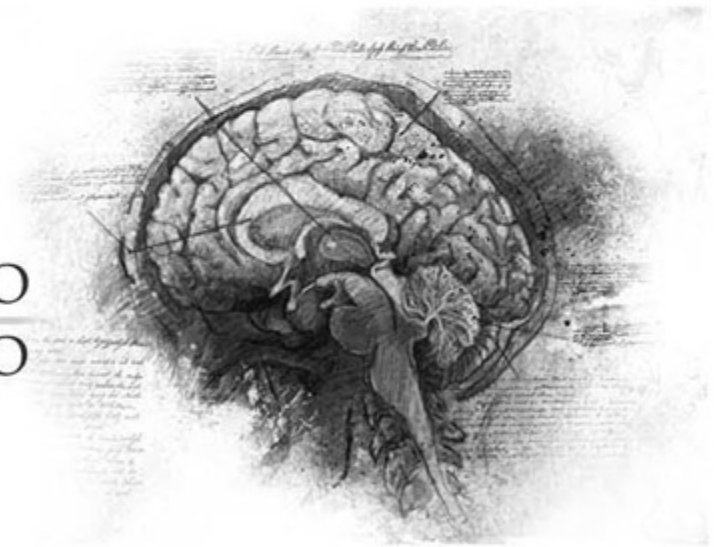
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Inconstant



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Veuf et père d'une fille de treize ans, il se comporte en père attentionné avec "sa chicote". Il respecte les traditions talkérides, bien qu'il les interprète de manière simpliste. Il a tué d'une flèche un magientiste très curieux lors d'une battues.

