

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Ardath**

Joueur: **thibaud**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Grand bonhomme bourru et dérangé**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue x2

Endurant

Fort

Leste

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Laid

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/12 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/14 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 6/10 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 8/12 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

"Je fais c'que mon père a fait. Et son père avant lui. J'suis un chasseur, quoi. Et j'aime pas les gars du temple et leur préchi-prêcha. Ni les dae...dadé...dadémor... 'fin les magientruc. Le vieux sage dit que c'est rien que des saloperies. Alors quand j'en vois qui se promène, à mettre leurs doigts et leurs machines dans les coins d'not' forêt, je fais mon d'voir de tout bon citoyen du Roi..."



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Inconstant



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Veuf et père d'une fille de treize ans, il se comporte en père attentionné avec "sa chicote". Il respecte les traditions talkérides, bien qu'il les interprète de manière simpliste. Il a tué d'une flèche un magientiste très curieux lors d'une battues.

