

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cheveux Gris

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Érudit

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Charismatique

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Héraldique

6

Disc : Politique

6

Disc :

#### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/1 Def: 12 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 3/3 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-1 Def: 14 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 1/1 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 3

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 6 / 6



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Solitude - Pauvreté

Vous avez vu passer beaucoup de délégations des pays avoisinants, autant que des nobles locaux. Vous avez déjà pu voir comment Aegis mène ses négociations et vous avez déjà pu remarquer que certaines délégations venaient avec une personne malade. C'est souvent dans ces occasions qu'Aegis vous congédiait, préférant mener les négociations seul ou avec sa fille. Cette dernière vous est assez familière, ayant été un de ses mentors et ayant mené par moment des négociations avec elle ainsi que la noblesse locale, elle est très douée quand il s'agit de diplomatie, mais aussi d'obtenir ce qu'elle veut. Alisteir vous a déjà également aidé et, bien que moins doué que sa soeur, il s'en sort relativement bien dans cet exercice, notamment grâce à son charisme. La tentative d'assassinat sur la personne(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Flegmatique

Défaut : Ascétique

---

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_