feville de personnage

Nom: Danaé

Sexe: F Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Description:

oueur : mandine

Métier: Magientiste

Voies (AR)

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal:

Avantages 🕲

Aisance financière 4

Belle

Endurante

Lettrée

Désavantages

Ennemi

Obtuse

État de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 11

Survie:

Domaines & Disciplines

(Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(3) Magience

+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus: Disc: Extraction de Flux

Disc : Raffinage de Flux Disc:

@ Perception

••000+(RAI: 5)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Combat au C.

OO + (COMB: 4)Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

00000+(EMP: 2)

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Science ●●OOO+(RAI: 5)

Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Discrétion

•0000+(EMP: 2) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:2)Bonus: Malus: ~1

Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

Bonus: +1 Malus:

Disc:

OOOOO+(COMB: 4)

Disc: Disc:

 $\bullet \bullet OOO + (EMP:2)$

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

Malus:

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@Érudizion

O+(RAI:5)

Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 5) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

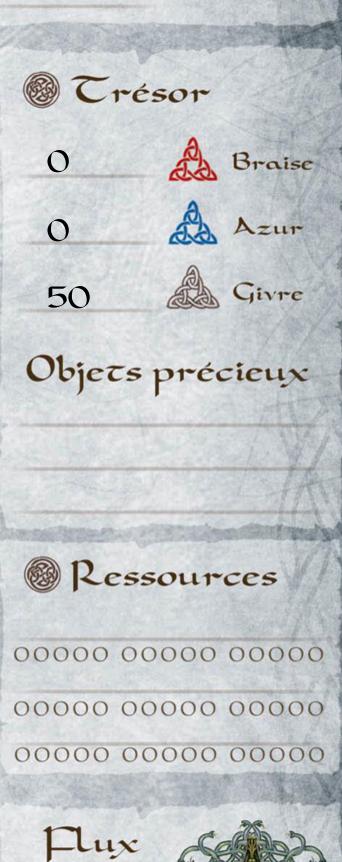
Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 2)

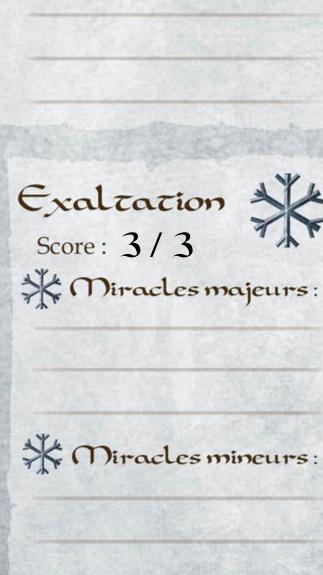
Malus: ~1 Bonus: Disc: Disc: Disc:

Armes Attitudes de combat Défense: 00000 00000 (Standard Dague, poignard, couteau dom: 1 Att: 7/4 Def: 12 Rap: 6 Rapidité: (Offensive dom: 00000 Att: 9/6 Def: 10 Rap: 6 dom: (Défensive Armures: Att: 5/2 Def: 14 Rap: 6 Cotte de cuir clouté (2) dom: @ Rapide Att: 7/4 Def: 10 Rap: 8 dom: (#) Mouvement Potentiel: 2 Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6 @ Equipement 50





Artefact



Arts de combat





Lieu de naissance: Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale: Bourgeois Revers: Rumeur

Issue d'une famille bourgeoise aisée de la capitale Magientiste. Studieuse et maître d'elle, s'est toujours illustrée dans son apprentissage.

Malgré le confort de la ville, voulait voir un peu du pays. Elle a donc pris un poste dans l'usine de flux proche de Farl, où elle exerce actuellement. Mais conservant tout le confort financier que lui procure sa famille. Certains pensent l'insulter en la traitant de "fille à papa", mais elle le revendique pleinement.



Santé mentale

Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: •0000 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Exaltation

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 6 Instinct: 7

Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut: Téméraire

3 Travers (

Dassion:

Subversion:

Émotivité:

Doute: 5

Culpabilité: 1



Faits marquants: Mais tout ne s'est pas toujours fait paisiblement. Durant son cursus pour devenir magiente, elle n'a pas hésité à écraser certains de ses camarades pour mieux s'élever ou juste obtenir ce qu'elle voulait (objet, information, relation amoureuse etc).