

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Anastazja Bernard

Joueur: Blooay

Sexe: F Âge: 23 Peuple: Continent

Métier: Combattant

Description: Traveling mercenary

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 3

### Avantages

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Acrobaties

6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 7 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

When you are born a girl, there are two roads ahead of you, peasant or not. You either do as you are told or you do not. Daughter of a long line of farmers, the prospect that being married off was the best future for her did not sound compelling. The world is big, full of wonders and things to experience, so in truth, there was only one obstacle for her. Capability to defend yourself. A three year trip into the army disguised as a young boy did the trick.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Impulsive



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : During her trip in the army, she was called "Wallflower" for two reasons. First, everyone believed her to be a bit too pretty for a boy and secondly, in order to hide her true nature, she adopted the nature of being shy.

