

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lyra McCormish**

Joueur : **Lise**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : **Recovering Alcoholic Vector**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Aisance financière **3**

Charismatique **x2**

Ouïe fine

Lettree

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊗ Offensive
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6
- ⊗ Défensive
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 6
- ⊗ Rapide
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

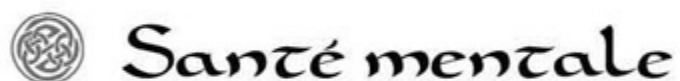
00000 00000 00000





Classe sociale : Clerge

Lyra grew up in a city parish. A natural-born leader, she was never quite one to be discrete. In her eagerness to experience life, she acquired a certain taste for ceremonial wine. That particular weakness got her in trouble when she snuck into the reserve and drank the bottles that had been saved up for a visit from a representative of the High Cenacle. Exasperated, the Head Priestess found a way to cast her out: Lyra was forcefully weaned off, inducted into the Vectors and invited to go spread the One God's wisdom... preferably far far away from her hometown.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Mysticisme**

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Orientation : Rationnelle

Défaut : Imprudente



Culpabilité: 5



Faits marquants : Her little adventure in the wine cellar cost Lyra the trust of her superior: the Head Priestess of her hometown is now a powerful enemy.