

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Lyra McCormish**

Joueur: **Lise**

Sexe: **F** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Vecteur du Temple**

Description: **Recovering Alcoholic Vector**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **5**

Avantages

Aisance financière **3**

Charismatique **x2**

Ouïe fine

Lettree

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: **1**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: **1**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: **5**)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Persuasion

6

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: **3**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 6/4 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 2/0 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire

Lyra grew up in a city parish. A natural-born leader, she was never quite one to be discrete. In her eagerness to experience life, she acquired a certain taste for ceremonial wine. That particular weakness got her in trouble when she snuck into the reserve and drank the bottles that had been saved up for a visit from a representative of the High Cenacle. Exasperated, the Head Priestess found a way to cast her out: Lyra was forcefully weaned off, inducted into the Vectors and invited to go spread the One God's wisdom... preferably far far away from her hometown.

 Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Équilibre Symptôme Syndrome Folie


Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Extravertie**

Défaut : Imprudente



Travers

Passion: 2

Subversion: 3

Émotivité: 4

Doute: 1

Culpabilité: 5



 Points d'Expérience: Reste: 5 Total: 100

Faits marquants : Her little adventure in the wine cellar cost Lyra the trust of her superior: the Head Priestess of her hometown is now a powerful enemy.

