

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Asyla Silmerion**

Joueur : **Moon Moon**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : *Jeune, svelte, cheveux sombres, indépendante.*

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 2

Belle

### Désavantages

Ennemi

Malchanceuse

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance 6

Disc : Évasion 6

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Charme 6

Disc : Étiquette d'un milieu social

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 6/9 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 0/3 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 3/6 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

- Une bourse. \_\_\_\_\_
- De quoi boire et manger. \_\_\_\_\_
- De quoi camper et allumer un feu. \_\_\_\_\_
- Carquois ( 17 flèches ) \_\_\_\_\_
- Nébulaire portatif ( Organique ) \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs:

# ❄ Miracles mineurs:

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Jeune femme élevée dans la bourgeoisie la plus haute du croissant, entre codes et étiquettes de la haute-sociétés, et complots derrière portes fermées. Lassée par la politique et les trahisons, l'atmosphère anxiogène, Asyla quittera une nuit d'été sa demeure, avec quelques une de ses possessions pour prendre la route... Depuis plusieurs années a présent, elle parcourt les routes de Tri-Kazel, voguant de villages en villages, ou tous ignorent son nom.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Anticonformiste*

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : - Sa fugue.