

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Asyla Silmerion**

Joueur: **Moon Moon**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Explorateur**

Description: **Jeune, svelte, cheveux sombres, indépendante.**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **2**

Avantages

Aisance financière **2**

Belle

Désavantages

Ennemi

Malchanceuse

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc: Endurance **6**

Disc: Évasion **6**

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Charme **6**

Disc: Étiquette d'un milieu social

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/6 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 6/9 Def : 8 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 0/3 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 3/6 Def : 8 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

- Une bourse.
- De quoi boire et manger.
- De quoi camper et allumer un feu.
- Carquois (17 flèches)
- Nébulaire portatif (Organique)

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Jeune femme élevée dans la bourgeoisie la plus haute du croissant, entre codes et étiquettes de la haute-sociétés, et complots derrière portes fermées. Lassée par la politique et les trahisons, l'atmosphère anxiogène, Asyla quittera une nuit d'été sa demeure, avec quelques une de ses possessions pour prendre la route... Depuis plusieurs années a présent, elle parcourt les routes de Tri-Kazel, voguant de villages en villages, ou tous ignorent son nom.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : - Sa fugue.

