

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Ismenia Mac Hazel**

Joueur : **delph**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Belle

Leste

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Lente d'esprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes **6**

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc : Vol à la tire **6**

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/5 Def: 13 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 11/7 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 7/3 Def: 15 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 9/5 Def: 11 Rap: 12
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

7  Braise
 1  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :








Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Peu fiable

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : _____
