

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raph

Joueur : raph

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Médecin

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Fort

Rapide

Chanceux x2

Désavantages

Douillet

Obtus

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 8/7 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 2/1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 5/4 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

sacoche

herbes curatives*4

seringues *2

aiguille a seringue*10

fioles vides*6

fioles de poison paralysant *3

fioles de somnifère *5

bandages(2 rouleaux)

scalpel*5

fil et aiguilles *3

matériel de cautérisation



Trésor

5



Braise

6



Azur

1



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

lol



Santé mentale

Résistance mentale : 6

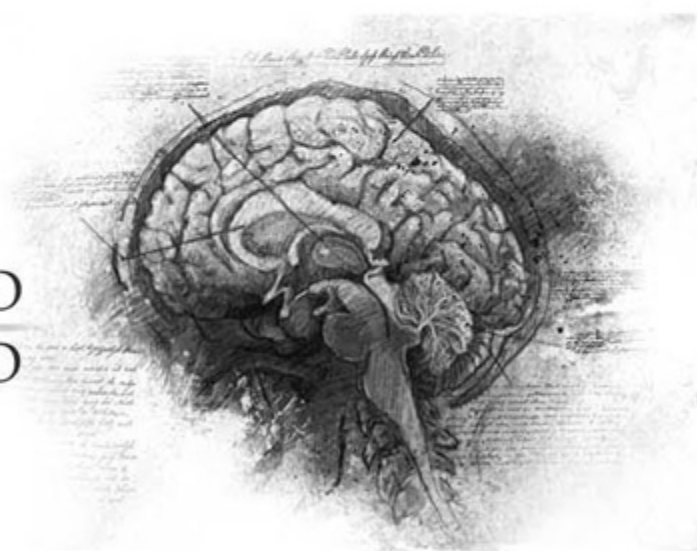
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Individualiste



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : lol