

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raph Joueur : raph

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Carish Métier : Médecin

Description : _____

Voies

Combativité : 3
Empathie : 2
Créativité : 5
Raison : 4
Idéal : 1

Avantages

Fort
Rapide
Chanceux x2

Désavantages

Douillet
Obtus
Mal entendant

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 9
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception

●●●●●○+(RAI:4)
Bonus : Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)
Bonus : +1 Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :

Relation

●●●○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc : Botanique 6
Disc : Médecine 6
Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:3)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

sacoche _____
 herbes curatives*4 _____
 seringues *2 _____
 aiguille a seringue*10 _____
 fioles vides*6 _____
 fioles de poison paralysant *3 _____
 fioles de somnifère *5 _____
 bandages(2 rouleaux) _____
 scalpel*5 _____
 fil et aiguilles *3 _____

matériel de cautérisation _____

⊕ Trésor

5  Braise
 6  Azur
 1  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

lol

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : lol

