

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raph

Joueur : raph

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Médecin

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Ideal : 1

Avantages

Fort

Rapide

Chanceux x2

Désavantages

Douillet

Obtus

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
Épée courte dom : 2
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6
⊕ Offensive
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 6
⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 15 Rap : 6
⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 9
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

sacoche
herbes curatives*4
seringues *2
aiguille a seringue*10
fioles vides*6
fioles de poison paralysant *3
fioles de somnifère *5
bandages(2 rouleaux)
scalpel*5
fil et aiguilles *3

matériel de cautérisation

⊕ Trésor

5  Braise

6  Azur

1  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

lol

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 160

Faits marquants : lol

