

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Zael**

Joueur: **Cabien (dijon)**

Sexe: **H** Âge: **18** Peuple: **Continent**

Métier: **Érudit**

Description: Jeune homme aux cheveux brun en pics avec une robe travaillé et les yeux verts. Il a une cicatrice

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **3**

### Avantages

Bonne vue

Vif desprit

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

Nécessaire d'écriture (plumes, encre, (...))

Lampe à Huile

Carnet de notes

Nécessaire de voyage

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Jeune homme née en Reizh, Zael est issus de la bourgeoisie. Fils de copiste de livre. Il a très vite pris goût à la lecture et l'écriture. Il est fasciné par les histoires des grands héros de Tri Kazel et par la magie qu'il a pu découvrir lors de ces études à l'université. Il ne sait pas encore quel chemin prendre dans ces études.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Peureux*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 4

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : *A une cicatrice*

