

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Zael**

Joueur: **Cabien (dijon)**

Sexe: **H** Âge: **18** Peuple: **Continent**

Métier: **Érudit**

Description: Jeune homme aux cheveux brun en pics avec une robe travaillé et les yeux verts. Il a une cicatrice

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **3**

Avantages

Bonne vue

Vif desprit

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Nécessaire d'écriture (plumes, encre, (...))

Lampe à Huile

Carnet de notes

Nécessaire de voyage

⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Jeune homme née en Reizh, Zael est issus de la bourgeoisie. Fils de copiste de livre. Il a très vite pris goût à la lecture et l'écriture. Il est fasciné par les histoires des grands héros de Tri Kazel et par la magie qu'il a pu découvrir lors de ces études à l'université. Il ne sait pas encore quel chemin prendre dans ces études.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Peureux

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : *A une cicatrice*

