

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Daya

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Marchande

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Charismatique x2

Désavantages

Dépendance

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Politique

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● 0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Diplomatie

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrin - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Elle suit la caravane de son père et rêve de s'imposer comme digne héritière de celui-ci, son plus rivale est son frère. Elle ne dispose pas encore d'un réseau social suffisant pour être indépendante et compte trop sur les contacts de son père.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Bavarde



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 85 Total : 100

Faits marquants : Capable de vendre à peu près tous, elle a été élevée par son père pour devenir un membre important de la société, elle connaît toutes les grandes familles de Gwidre et le clergé. Elle sait qu'elles villes sont ouvertes au commerce et connaît quelques gardes dans toutes les villes du Nord de Gwidre.

