

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Svig** Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Artisan**  
 Description : **Forgeron itinérant**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **3**

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 4/4 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : -2/- Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : 1/1 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrin - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Récemment expulsé de sa ville natale par sa guilde, Svigg a rejoint une caravane de marchand en direction de Reizh

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 1


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants :