

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Edward Giovanni

Joueur : Adrien

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Jeune homme de 22 ans, taille moyenne, carrure élancée, vêtements : bottes de cuir, pantalon noir

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 1

Bonne vue

Rapide

Désavantages

Traumatisme

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Edward est l'unique héritier d'une famille de nobles vivants au nord de la forêt des murmures. D'un père érudit et d'une mère commerçante il fut d'abord très vite scolarisé à domicile puis dans une école privée où il y apprit les rudiments de la vie en société, l'étiquette, bref le savoir vivre ainsi que les bases du commerce et il fit de l'écriture et la lecture son passe temps favori. Suite à cela son père l'envoya faire son service militaire et au retour, un oncle de la famille le prit sous son aile pour lui apprendre un tout autre métier. Il devient espion pour le compte des Giovanni afin de permettre à la famille d'avoir un œil aux alentours, politiquement, allant de secrets en secrets et de magouilles en magouilles il fit petit à petit son nid dans ce milieu(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Unique héritier des Giovanni -Mort de sa mère à 17 ans pdt son service militaire -18 ans fin du service et début de l'apprentissage d'espion -19/20 une rumeur commence à circuler sur son compte, ne connaissant pas son vrai métier partout, il se trouve souvent au "mauvais endroit au mauvais moment", proche du lieu d'un crime, suspect tantôt par ci, témoin tantôt par là, il aurait assassiné de sang froid une dizaine de personnes dans un manoir il y a peu.

