

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sœur Aldherande

Joueur : Chris

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Nonne défroquée

Description : Nonne défroquée

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Lettree

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc : Politique 6

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+ (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Concentration 6

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

● ○ ○ ○ ○ ○

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Autrefois nonne dévouée à l'Unique jusqu'à ce que des pillards osag ravagent son couvent. Bon nombre de ses sœurs ont été massacrées, et les survivantes violées. Aldherande parmi elles. Sa dévotion a été remplacée par la rage et l'incompréhension. Elle a sombré dans l'hystérie jusqu'à ce qu'elle trouve des personnes compatissantes à Kalvernach. Aldherande tente à présent de se reconstruire... et secrètement à se venger.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Froide

## Travers


Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 250

Faits marquants :

