

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Jarrod Constance

Joueur: Gargamel

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Investigateur

Description: Investigateur occulte

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Aisance financière 2

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Malchanceux

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Vigilance

6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/8 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 9/10 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 5/6 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 7/8 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Lunettes magientistes

arbalète de poing magientiste

Poing continental



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Jeune, Jarrod était une source de constante consternation pour son père. Au lieu de pratiquer à son atelier de cordonnerie pour reprendre le commerce familial, il étudiait les lettres avec des livres de récupération et traînait dans des milieux de plus en plus douteux, jusqu'à ce qu'il se trouve un mentor occultiste. Aimant résoudre des mystères il est devenu investigateur, utilisant des méthodes de recherche, de l'occultisme et des outils magientistes qu'il a récupéré, espérant un jour retrouver la piste de l'or disparu. Cependant un contrat qui a mal tourné avec d'autres occultistes a provoqué une confusion dans son milieu, et il a acquis la réputation de faire de la démonologie secrètement, une idée fausse qu'il espère un jour pouvoir dissiper(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Opportuniste



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

