

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Tobias**

Joueur : **Zuch**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion **6**

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cuirasse continentale (3)



# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score : 20 / 20

# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

