

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Frère Dodlem

Joueur : Unique

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Esprit solide

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Obtus x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Observation

6

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

7

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

# Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

# Rapidité :

●○○○○○

# Armures :




Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

Tabard noir ligné de blanc \_\_\_\_\_  
 Cape noire à capuche \_\_\_\_\_  
 Sacoche contenant divers objets de v(...) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

7  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

Hexcelsis de fer blanc, Carnet  
 contenant des renseignements sur les  
 ennemis connus du Temple(...)

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :


# Exaltation

Score : 20 / 20



# ❄ Miracles majeurs :

Châtiment

# ❄ Miracles mineurs :

Guérison miraculeuse

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Maladie - Pauvreté

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Froid

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 255

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---