

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Frère Dodlem

Joueur : L'Unique

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Esprit solide

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Obtus x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

10

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 7

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/6 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/8 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/6 Def : 8 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

●○○○○○

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Tabard noir ligné de blanc  
 Cape noire à capuche  
 Sacoche contenant divers objets de v(...)

## ⊕ Trésor

7  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Hexcelsis de fer blanc, Carnet  
 contenant des renseignements sur les  
 ennemis connus du Temple(...)

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



❄️ Miracles majeurs :  
 Châtiment

❄️ Miracles mineurs :  
 Guérison miraculeuse

## Flux



Flux minéral  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux végétal  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux organique  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux fossile  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Maladie - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Froid

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 255

Faits marquants :

