

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Solofius Simbel** Joueur : **Moon Moon**
 Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Sigire du Temple**
 Description : **Grand et élancé, musculature développée et svelte. Crâne rasé. Yeux foncés.**

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **3**
 Créativité : **2**
 Raison : **2**
 Idéal : **3**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

| | |
|-------------|-------|
| Bon | 00000 |
| Moyen -1 | 00000 |
| Grave -2 | 0000 |
| Critique -3 | 0000 |
| Agonie 0 | 0 |



Vigueur : **10**
 Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Épées 7
 Disc :
 Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Miracles 6
 Disc :
 Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Claymore dom : 4
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 14/9 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 10/5 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

- De quoi manger. _____
- De quoi boire. _____
- De quoi entretenir son arme. _____
- Une carte. _____
- De quoi voyager. _____
- Une torche. _____
- Une corde. _____
- Une bouteille d'huile. _____

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

- Un Hexelsis en bois. _____

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade _____

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 14 / 14

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvran - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire

Né dans une très modeste famille de Gouvran, il fut rapidement remis au pensionnat de Sainte Noenys, l'un des nombreux pensionnats du Temple dans la région, après que celle-ci fut reconnue coupable d'Hérésie. Durant sa jeunesse au sein du pensionnat, il fut témoin d'un événement sordide lorsqu'une enfant fut possédée par une entité maléfique et massacra une large portion des individus présents, enfants comme professeurs. Une fois Kaitria vaincue, il fut ramené a une autre institution du Temple a l'instar des autres survivants par l'équipe de Sigires envoyés régler la situation. Fortement marqué par l'une d'elle - Soeur Vindicte -, il entreprit de faire des Sigires son objectif de vie. Plus agé, il lui fut confié le nom de Solofius Simbel, et il entreprit une formation de Sigire. Repéré pour ses talents au(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 150

Faits marquants : - Massacre du pensionnats de Sainte Noenys. - Formation de Sigire. - Multiples massacre d'hérétiques pour le Temple. - Désertion et parjure.

