

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Tenebrarum Erebou

Joueur: Luca Adolfo

Sexe: H Âge: 23 Peuple: Continent

Métier: Érudit

Description: Frele, yeux noirs, cheveux d'ébene, regard calculateur, calme et réfléchi, sarcastique

Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Vif d'esprit

Désavantages

Douillet

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Traitement de l'esprit 6

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 1/0 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Fioles

Eprouvettes

Kit de chimie

Livres/Grimoires (maladies psychiqu(...))



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Tenebrarum est le fils unique d'une famille noble, connue dans la région du Pont de l'Alliance pour son influence et son pouvoir politique ainsi qu'économique. Très vite, sa vivacité d'esprit, sa curiosité et son intellect lui attirèrent l'attention de ses parents et des membres les plus influents de sa famille. Ses parents, quelque peu réticents à ne pas l'orienter vers le métier familial de politicien ou de militaire, le soutinrent financièrement lors de ses études académiques. Ces dernières se sont axées vers de nombreuses thématiques: maladie mentale, médecine, magience, astronomie et sciences diverses. De par son milieu, Tenebrarum excelle en politique et possède de fortes notions de diplomatie. Il excelle particulièrement dans psychologie et la santé mentale (diagnostic et traitement).(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Précautionneux

Travers


Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Rumeur: on a longtemps pensé (et le bruit court toujours) que Tenebrarum s'est adonné à des expériences contre-naturelles et éthiquement condamnables dans sa résidence dans la région du Pont de l'Alliance. Certains parlent de croisement entre feondas et êtres humains. D'autres, de magience poussée à l'extrême. Et d'aucuns murmurent d'effroyables études réalisées sur des jeunes enfants. Faiblesse psychologique: Tenebrarum, au moyen de sa soif de connaissance, tente de camoufler une faible estime de soi et une peur, celle de ne pas être considéré comme digne par les Anciens de sa famille, tous d'illustres stratèges et politiciens.(...)

