

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Tenebrarum Erebou**

Joueur: **Luca Adolfo**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Continent**

Métier: **Érudit**

Description: **Frele, yeux noirs, cheveux d'ébène, regard calculateur, calme et réfléchi, sarcastique**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

Douillet

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Traitement de l'esprit 6

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

Fioles \_\_\_\_\_  
 Eprouvettes \_\_\_\_\_  
 Kit de chimie \_\_\_\_\_  
 Livres/Grimoires (maladies psychiqu(...)) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Tenebrarum est le fils unique d'une famille noble, connue dans la région du Pont de l'Alliance pour son influence et son pouvoir politique ainsi qu'économique. Très vite, sa vivacité d'esprit, sa curiosité et son intellect lui attirèrent l'attention de ses parents et des membres les plus influents de sa famille. Ses parents, quelque peu réticents à ne pas l'orienter vers le métier familial de politicien ou de militaire, le soutinrent financièrement lors de ses études académiques. Ces dernières se sont axées vers de nombreuses thématiques: maladie mentale, médecine, magie, astronomie et sciences diverses. De par son milieu, Tenebrarum excelle en politique et possède de fortes notions de diplomatie. Il excelle particulièrement dans psychologie et la santé mentale (diagnostic et traitement).(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Précautionneux**

## Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Rumeur: on a longtemps pensé (et le bruit court toujours) que Tenebrarum s'est adonné à des expériences contre-naturelles et éthiquement condamnables dans sa résidence dans la région du Pont de l'Alliance. Certains parlent de croisement entre feondas et êtres humains. D'autres, de magie poussée à l'extrême. Et d'autres murmurent d'effroyables études réalisées sur des jeunes enfants. Faiblesse psychologique: Tenebrarum, au moyen de sa soif de connaissance, tente de camoufler une faible estime de soi et une peur, celle de ne pas être considéré comme digne par les Anciens de sa famille, tous d'illustres stratèges et politiciens.(...)