

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Verich Zagger

Joueur : steph

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Médecin cherchant toujours plus de savoir

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Esprit solide

Rapide

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/6 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 8/8 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 4/4 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 6/6 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Outils médical (scalpel, seringue, cr(...))
 livres médical (encyclopédie, résultat(...))
 carreau d'arbalète

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence

Descendant d'une grande famille dont il est l'unique héritier, il a été très vite fasciné par les nouvelles sciences, le corps humain, et les nouvelles découvertes. Malheureusement ça en est devenu une obsession pour lui, au point de se déshumaniser au profit des nouvelles connaissances. Grâce à sa famille, il a eu le privilège de recevoir tous les enseignements nécessaires. De l'extérieur, il semble une personne froide et distante, mais très talentueux dans ses domaines. Son obsession pour les sciences et le corps humain en particulier peuvent effrayer les autres, il préfère garder cette fascination pour lui. Les expériences qu'il mène sont hors de l'éthique du peuple, il préfère donc les mener quand il est seul et qu'il est sûr de ne pas être dérangé. Il consigne tout dans un journal où il y fait ses déductions, (...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | | | | |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -perte des parents -première dissection -découverte des pathologies mentale et physique -autopsie sur un organisme vivant

