

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Verich Zagger

Joueur: steph

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Médecin

Description: Médecin cherchant toujours plus de savoir

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 1

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Esprit solide

Rapide

Chanceux

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●OO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. troubles mentaux 6

Disc: Médecine 6

Disc:

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/6 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/8 Def : 9 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/4 Def : 13 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/6 Def : 9 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Outils médical (scalpel, seringue, cr(...))  
 livres médical (encyclopédie, résultat(...))  
 carreau d'arbalète

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence

Descendant d'une grande famille dont il est l'unique héritier, il a été très vite fasciné par les nouvelles sciences, le corps humain, et les nouvelles découvertes. Malheureusement ça en est devenu une obsession pour lui, au point de se déshumaniser au profit des nouvelles connaissances. Grâce à sa famille, il a eu le privilège de recevoir tous les enseignements nécessaires. De l'extérieur, il semble une personne froide et distante, mais très talentueux dans ses domaines. Son obsession pour les sciences et le corps humain en particulier peuvent effrayer les autres, il préfère garder cette fascination pour lui. Les expériences qu'il mène sont hors de l'éthique du peuple, il préfère donc les mener quand il est seul et qu'il est sûr de ne pas être dérangé. Il consigne tout dans un journal où il y fait ses déductions, (...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -perte des parents -première dissection -découverte des pathologies mentale et physique -autopsie sur un organisme vivant

