

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Tronir Balduish**

Joueur : **Thomas**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : Grand, brun, pilotes drus. Stature imposante 1m85 possède un sac à dos et sa ceinture est ornée

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Fort

Vif d'esprit

### Désavantages

Obtus

Malchanceux

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 11/8 Def : 7 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 5/2 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 8/5 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Amour tragique

Née au beau milieu des montagnes, elle décide de partir pour la ville pour en apprendre davantage sur les sciences, à force d'étude et d'années elle parvient à ses fins, et décide donc de partir pour une formation de forgeron d'artefacts.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il connut une relation amoureuse des plus belles, jusqu'à l'assassinat de sa douce 'Opale'. Depuis il a perdu le goût de vivre, mais ce battit jusqu'à son dernier souffle pour retrouver le meurtrier et rendre justice de sa main.

