



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 11/8 Def : 7 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 5/2 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 8/5 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Amour tragique

Née au beau milieu des montagnes, il décide de partir pour la ville pour en apprendre davantage sur les sciences, à force d'étude et d'âge il parvint à ses fins, et décide donc de partir pour une formation de forgeron d'artefacts.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Froid

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il connut une relation amoureuse des plus belles, jusqu'à l'assassinat de sa douce 'Opale'. Depuis il a perdu le goût de vivre, mais ce battit jusqu'à son dernier souffle pour retrouver le meurtrier et rendre justice de sa main.