

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alek** Joueur : **Greg**
 Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Osag** Métier : **Demorthèn**
 Description : **Intuitif et calme**

Voies

Combativité : **1**
 Empathie : **5**
 Créativité : **4**
 Raison : **4**
 Idéal : **1**

Avantages

Intuitif
 Lettré

Désavantages

Lent
 Traumatisme

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**
 Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Herboristerie 6
 Disc : Savoirs demorthèn 6
 Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/4 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 0/2 Def : 16 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 2/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

À l'origine, Alek se destinait à devenir un simple herboriste comme son père. De nature paisible et volontaire, il n'hésitait pas à suivre son géniteur pour ses longues randonnées en forêt à la recherche de plantes ou d'autres substances nécessaires au commerce familial. Ses parents lui inculquèrent de juger chaque chose à sa juste valeur, sans préjugés, avec discernement et retenue. Il grandit donc dans un environnement stable et affectueux, propice à l'épanouissement de sa curiosité intellectuelle et sa liberté d'esprit. Son éducation lui permit d'avoir accès à différents livres et documents traitant des sujets les plus divers. C'est à son adolescence que la tragédie le frappa de plein fouet, venant bouleverser son univers. Ce fut lors d'une des sorties hebdomadaires que le Mal frappa durement la communauté(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Hésitant

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La liberté d'esprit d'Alek est ce qui le caractérise le mieux : à l'instar de ses parents, il s'intéresse à tout, et à tous, aidant du mieux la communauté dans laquelle il vit. Mais cette ouverture d'esprit est également à la source de sa plus grande faiblesse : un doute persistant, une peur viscérale le tenaille, doit-il rester, au risque de rencontrer de nouveau la créature et l'affronter, ou partir et fuir ses responsabilités ? Ceux qui ne le connaissent pas le jugent souvent rêveur, distrait, mais il n'en est rien. Au contraire, Alek a les pieds sur terre, l'esprit toujours actif, et là réside son problème. Il fait souvent preuve d'indécision de peur d'amener le malheur sur son prochain(...)

