

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Alex

Joueur : Alexsomer

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Homme charismatique et discret

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Fort

Ouïe fine x2

Rapide

Désavantages

Dépendance

Myope x2

Pauvre

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 12/8 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 8/4 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 10/6 Def : 9 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

HISTOIRE : Alex McDougal avait une enfance tranquille, mélangeant parfaitement ses cours, ses leçons d'alchimie et d'échange équivalent. Sans trop de difficulté à l'âge de 10 ans. Rien de plus facile pour le fils d'un alchimiste d'état renommé dans tout le pays, Isaac McDougal. Son père l'a entraîné dure en prévision d'une guerre civil. Et c'est ce qui se passa. Une guerre civil éclate entre le peuple Ishval et celui d'Amestris. Alex, 12 ans, partit alors entraîner son alchimie sur une île déserte afin d'être prêt à survivre à la guerre. Revenu de son long périple qui à duré un ans, il se dirige alors vers central afin de passer le test d'aptitude pour devenir alchimiste d'état comme son père avant lui. Le test était une démonstration d'alchimie. Alex s'aie démarqué des autres candidats par ces(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Le drame.. Elle décède d'une maladie inconnu... Il tenta alors l'interdit, la transmutation humaine, le péché ultime de l'alchimie pour ramener sa petite amie à la vie. Le résultat n'était qu'une créature affreuse, non-humaine et sans vie. lui perdit un poumon... Il en conclu une seule chose, rien dans se monde n'est équivalent à une vie. Il décida alors de ne jamais laisser une autre personne mourir sous ses yeux. Il se souviendra de cette leçon, à chaque fois qu'il allume une cigarette.

