

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Noct

Joueur : Alexandre

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Archer

Description : 1m75, de corpulence plutôt fine, brun, yeux verts

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

Esprit faible

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/13 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 5/9 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 7/11 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Couteau de lancer

Capuche avec cape



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Noct a vécu dans un petit village avec son père, le chasseur. Il eut une vie paisible jusqu'au jour où, pendant qu'il était à la chasse, un bandit brûla leur maison avec son père endormi à l'intérieur, sans raison apparente.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Noct, après la mort mystérieuse et tragique de son père, s'entraîna plus fort encore à l'arc, pour atteindre un niveau tel qu'il puisse se venger et retrouver le bandit. Après l'avoir retrouvé et abattu d'une flèche, il obtint une petite prime pour sa mort. Il se rendit alors compte que devenir mercenaire et chasseur de primes était un moyen bien simple pour gagner sa vie.

